

APLIKASI PENJUALAN HIJAB FASHION

Dadi Rosadi¹, Nisa Rahmaniar Adilah²
STMIK Mardira Indonesia
Email: dadi@stmik-mi.ac.id¹, nisa.ra@gmail.com²

Abstract

The development of science and information technology at the present time has been more advanced and growing. This is already a lot of products from science and information technology created and used by humans at this time. These products are usually used with the aim of helping to alleviate human work and also to improve the efficiency and effectiveness of a job.

A store that provides a variety of products hijab clothes or moslem clothing at an affordable price. However, the objective conditions that exist in the store in the process of marketers still use the manual system. In the process of processing sales data is still manual with written in the book sales or reports only. At the time need information about the stock of goods in the warehouse must check one by one. Therefore it takes a long time.

As a solution of the existing problems in the store then the authors create a new system so that problems about data processing sales can be overcome.

Keywords : sales, product.

APLIKASI PENJUALAN HIJAB FASHION

Abstrak

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi saat ini telah semakin maju dan berkembang. Ini sudah banyak produk dari ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang dibuat dan digunakan oleh manusia saat ini. Pekerjaan dan juga untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas suatu pekerjaan.

Sebuah toko yang menyediakan berbagai produk pakaian jilbab atau busana muslim dengan harga terjangkau. Namun, kondisi obyektif yang ada di toko dalam proses pemasar masih menggunakan sistem manual. Dalam proses pengolahan data penjualan masih manual dengan ditulis dalam penjualan buku atau laporan saja. Pada saat membutuhkan informasi tentang stok barang di gudang harus dicek satu persatu. Karena itu butuh waktu lama.

Sebagai solusi dari masalah yang ada di toko maka penulis membuat sistem baru sehingga masalah tentang pengolahan data penjualan dapat diatasi.

Kata kunci: Penjualan, Produk.

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi pada masa sekarang ini sudah semakin maju dan berkembang. Hal ini sudah banyak produk dari ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang tercipta serta digunakan oleh manusia pada saat ini. Produk-produk tersebut biasanya digunakan dengan tujuan untuk membantu meringankan pekerjaan manusia dan juga untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas pekerjaan. (Anggraeni et al., 2017)

Sebuah toko yang menyediakan berbagai produk pakaian hijab atau busana muslim dengan harga yang terjangkau. Akan tetapi kondisi obyektif yang ada di toko tersebut dalam proses pemasarnya masih menggunakan sistem manual.

Pada proses pengolahan data penjualannya masih manual dengan ditulis pada buku penjualan atau laporan saja. Pada saat butuh informasi tentang stok barang yang ada di gudang harus dicek satu per satu.

Oleh karena itu membutuhkan waktu yang lama.

Sebagai solusi dari permasalahan yang ada pada toko tersebut maka penulis membuat sebuah sistem baru sehingga permasalahan tentang pengolahan data penjualan dapat diatasi

Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka permasalahan yang teridentifikasi adalah:

1. Sering terjadi kesalahan perhitungan transaksi penjualan
2. Resiko kehilangan data penjualan sangat tinggi, yang disebabkan pengumpulan data penjualan dilakukan secara manual.
3. Bagian penjualan kesulitan untuk menentukan strategi penjualan dimasa yang akan.

Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis dalam penelitian ini menggunakan metode sebagai berikut :

- a. Metode Observasi
Yaitu dengan melaku-kan
-

pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti.

- b. Metode Wawancara
Yaitu dengan melakukan tanya jawab kepada manajemen.
- c. Metode Studi Pustaka
Yaitu dengan mempelajari sumber-sumber buku yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi.

METODE PENGEMBANGAN SISTEM

Metode yang digunakan adalah metode *Object Oriented Software Engineering (OOSE)* dengan menggunakan notasi permodelan *UML (Unified Modelling Language)*.

Teori Dasar

Menurut Bonnie Soeherman dan Marion Pinontoan (2008:3), sistem dapat diartikan sebagai serangkaian komponen-komponen yang saling berinteraksi dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu.

Penjualan merupakan salah satu sumber pendapatan perusahaan, jika semakin besar aktivitas penjualan disuatu perusahaan, maka akan semakin besar pula pendapatan yang akan diterima oleh perusahaan.

Pengertian penjualan menurut Basu Swastha dalam bukunya yang berjudul "Manajemen Penjualan" menyatakan bahwa :

Penjualan adalah ilmu dan seni mempengaruhi pribadi yang dilakukan oleh penjual untuk mengajak orang lain agar bersedia memberi barang atau jasa yang ditawarkan.

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

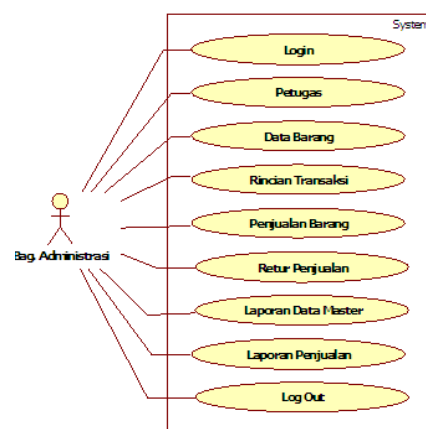
1. Analisis Kinerja (*Perfomance*)

No	Parameter	Hasil Analisis
1.	Aktual	Dengan sistem yang masih manual dan masih mengandalkan kinerja kasir dengan kemampuan terbatas, tentunya tidak banyak pekerjaan yang dapat diselesaikan dalam satu waktu. Contoh: Pada saat bagian kasir melayani transaksi, tidak dapat secara bersamaan langsung membuat laporan penjualan atau pengurangan stok barang.
2.	Waktu Respon	Untuk output (informasi) yang dihasilkan membutuhkan waktu yang lebih lama daripada sistem terkomputerisasi yang akan dibuat, karena saat ini masih mengandalkan tenaga manusia. Contoh: Untuk membuat nota penjualan kasir harus menulis satu per satu nama barang, dan terkadang membutuhkan kalkulator untuk menghitung jumlah harga.

2. Analisis Informasi (*Information*)

No	Parameter	Hasil Analisis
1.	Akurat	Keakuratan informasi rendah, karena ketersediaan informasi tidak <i>realtime</i> dan tingkat ketelitian manusia yang biasanya sering terganggu atau kurang stabil. Contoh: saat menghitung jumlah uang pendapatan per hari, jumlah uang pendapatan belum tentu sama dengan nilai yang sebenarnya didapatkan. Banyak faktor yang bisa diragukan karena sistem masih manual.
2.	Relevan	Informasi kurang relevan karena informasi tersebut bisa saja dibenarkan kepada pihak yang tidak membutuhkan informasi atau dilihat oleh pihak yang seharusnya tidak boleh mengetahui informasi tersebut. Contoh: Pembukuan yang berisi semua laporan bisa dilihat atau dibenarkan kepada siapa saja, baik pemilik, karyawan toko dan kasir.
3.	Tepat waktu	Informasi yang diha silkan tidak <i>up to date</i> . Contoh: Ketika pemilik membutuhkan informasi disaat-saat tertentu, waktu minimal untuk mendapat informasi tersebut adalah 30 menit sampai 1 jam

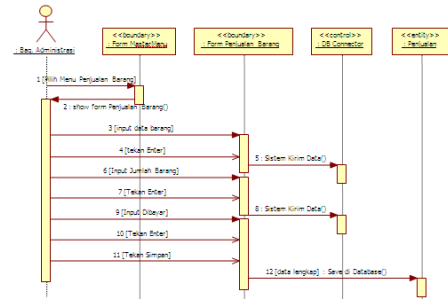
Analisis Perangkat Lunak yang Dikembangkan Model Usecase



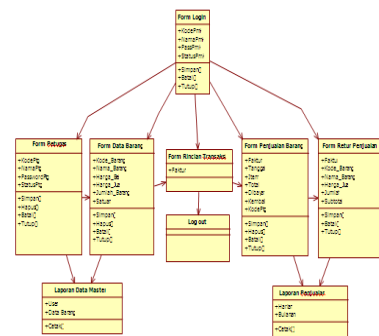
Skenario Table

Usecase	Login
Actor	Bag. Administrasi
Pre Condition	Sistem menampilkan Menu Login
Post Condition	Sistem menampilkan Menu utama
Main Flow Of Event	
Actor Action	Response System
1. Mengaktifkan Aplikasi	2. Menampilkan Menu Login
3. Input Nama Password	
4. Klik Tombol masuk	5. Verifikasi Login
	6. Menampilkan Menu Utama
Exceptional Flow Of Event	
Section 5	a. Jika data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan. b. Kembali ke section 3

Sequence Diagram

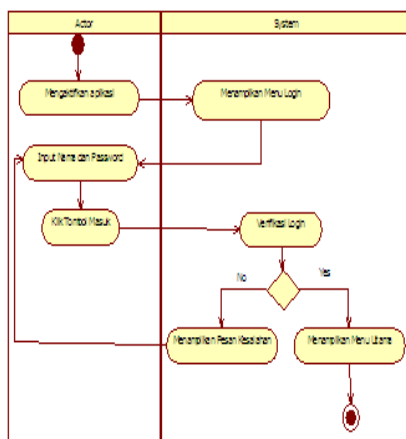


Class diagram

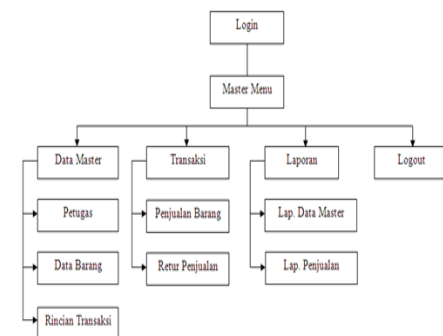


Usecase	Data Barang
Actor	Bag. Administrasi
Pre Condition	Menu utama aktif
Post Condition	Menyimpan data barang ke database
Main Flow Of Event	
Actor Action	Response System
1. Memilih menu data barang pada Menu Utama	2. Menampilkan Form data barang
3. Input data barang	
4. Pilih Tombol Simpan	5. Simpan data barang ke database
	6. Menampilkan data barang
Exceptional Flow Of Event	

Activity Diagram



PERANCANGAN SISTEM
Perancangan Struktur Menu



Perancangan Interface

Kode Barang XXXXX (5)	Cari Data	
Nama Barang XXXXX (20)	DATA BARANG	
Harga Beli Long Integer		
Harga Jual Long Integer		
Jumlah Integer		
Satuan XXXXX (5)		
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Tutup"/>		

- LOGIN -	
	User NISA
	Password *****
	<input type="checkbox"/> Non-Password
	<input type="button" value="Login"/>
<input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Tutup"/>	

Faktur	RETUR PENJUALAN	Tanggal												
<table border="1"> <tr> <td>Tanggal</td> <td>Klasir</td> <td>Item</td> <td>Total</td> <td>Dibayar</td> <td>Kembali</td> </tr> <tr> <td colspan="6"> </td> </tr> </table>			Tanggal	Klasir	Item	Total	Dibayar	Kembali						
Tanggal	Klasir	Item	Total	Dibayar	Kembali									
Kode	Nama Barang	Harga	Jumlah	Sub Total	Total									
<table border="1"> <tr> <td colspan="6"> </td> </tr> </table>														
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Tutup"/>														

Kode	Cari																															
Harga Beli	DATA BARANG																															
Harga Jual																																
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode_Barang</th> <th>Nama_Barang</th> <th>Harga_Beli</th> <th>Harga_Jual</th> <th>Jumlah</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>MAG11</td> <td>Magnolia Instan</td> <td>67000</td> <td>85000</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>TAS22</td> <td>Tasel Square</td> <td>30000</td> <td>45000</td> <td>40</td> </tr> <tr> <td>GAD33</td> <td>Gadh Dress</td> <td>250000</td> <td>295000</td> <td>20</td> </tr> <tr> <td>PIR44</td> <td>Ppy Tie Pi Dress</td> <td>150000</td> <td>185000</td> <td>20</td> </tr> <tr> <td>CAS55</td> <td>Casandra Instan</td> <td>60000</td> <td>85000</td> <td>40</td> </tr> </tbody> </table>		Kode_Barang	Nama_Barang	Harga_Beli	Harga_Jual	Jumlah	MAG11	Magnolia Instan	67000	85000	50	TAS22	Tasel Square	30000	45000	40	GAD33	Gadh Dress	250000	295000	20	PIR44	Ppy Tie Pi Dress	150000	185000	20	CAS55	Casandra Instan	60000	85000	40	
Kode_Barang		Nama_Barang	Harga_Beli	Harga_Jual	Jumlah																											
MAG11		Magnolia Instan	67000	85000	50																											
TAS22		Tasel Square	30000	45000	40																											
GAD33		Gadh Dress	250000	295000	20																											
PIR44	Ppy Tie Pi Dress	150000	185000	20																												
CAS55	Casandra Instan	60000	85000	40																												
Nama																																
Jumlah																																
Satuan																																
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Tutup"/>																																

IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi sistem merupakan tahap yang dilakukan setelah sistem analisis dan perancangan, dimana tahap ini merupakan tahap yang mencakup penerapan sistem, agar sistem tersebut dapat dioperasikan.

Tahapan yang dilakukan dalam tahap pengimplemantasian ini adalah memindahkan logika program yang diperoleh dari hasil analisa dan rancangan dalam bentuk algoritma kedalam suatu bahasa pemograman tertentu untuk menguji sistem itu sendiri.

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dibahas pada bab sebelumnya dapat di simpulkan

1. Dengan adanya sistem komputerisasi penjualan yang telah penulis buat dapat meminimalisir adanya kesalahan-kesalahan pada pengolahan data penjualan barang dan pembuatan laporan.
2. Dapat membantu dan mempermudah dalam mengecek data transaksi dan data barang tidak akan mudah hilang, dan data akan tersimpan selalu di database.
3. Penggunaan sistem komputer dapat mempermudah dalam membuat laporan.

Saran

Adapun sebagai saran yang penulis ingin sampaikan adalah sebagai berikut :

1. Sebaiknya toko menggunakan sistem yang sudah terkom-

- puterisasi agar dapat melakukan proses transaksi secara cepat.
2. Program perlu untuk terus dipantau kinerjanya seiring dengan perkembangan bisnis proses yang ada.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra bin Ladjamudin. (2005). Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Anggraeni, I., Wahana, A., & Sidharta, I. (2017). Aplikasi Perhitungan Pajak Impor (Studi Kasus Di Istana Grosir Group). *Jurnal Computech & Bisnis*, 11(1), 59-68.
- Basu Swastha, (2005), *Manajemen Penjualan*, Cetakan ke-duabelas, Penerbit Liberty Yogyakarta, Yogyakarta.
- Jogiyanto, H. (2005). Analisis dan Design Sistem Informasi, Edisi III. Yogyakarta : Andi.
- La Midjan, (2001), *Sistem Informasi Akuntansi I*, Edisi ke-delapan, Penerbit Lingga Jaya, Bandung.
- Sanders, Donald. H. 1985. *Computer Today*. Second Edition. Mc. Grow-hill. New York.
- Soeherman, B., & Pinontoan, M. (2008). *Designning Information System Concepts dan Cases With Visio*. Jakarta : PT. Elex Media Komputind.
- V.Carl Hamacher, Zvonko G. Vranesic, Safwat G. Zaky. (2001). *Computer Organization* (5th Edition), McGraw-Hill.
-